

IQNIX LINK

Инструкция по развертыванию программного обеспечения

Версия инструкции от 03.09.2023 © 2023 ООО «Айкьюникс Тек»

Развертывание проекта на локальной основе

Первым этапом необходимо загрузить архив проекта и распаковать его. Если вы используете операционную систему Windows, нажмите правой кнопкой мыши на файле архива и выберите опцию "Извлечь все...". Далее следуйте инструкциям, изображенным на рисунке 1.



Рисунок 1 – Извлечь из архива

Для продолжения необходимо установить следующие программы на ваш персональный компьютер:

- 1. Visual Studio Code.
- 2. Python 3.12.

После установки перейдите в редактор кода Visual Studio Code. В левом верхнем углу найдите меню "Файл". В выпадающем списке выберите опцию "Открыть папку" и выберите папку, в которую вы распаковали проект, согласно инструкциям, изображенным на рисунке 2.

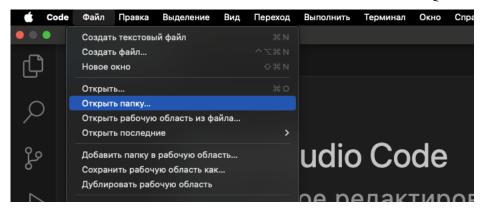


Рисунок 2 – Открытие проекта с помощью VS:Code

Для установки виртуального окружения выполните следующую команду в командной строке или терминале «python -m venv .venv». Это создаст виртуальное окружение в текущей директории, как показано на рисунке 3.

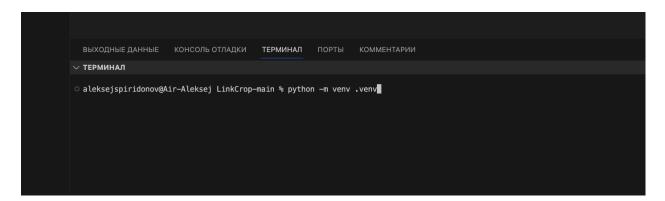


Рисунок 3 – Создание виртуального окружения

После создания виртуального окружения подключитесь к нему, используя соответствующую команду в зависимости от вашей операционной системы:

- 1. Для Mac OS «source venv/bin/activate»
- 2. Для Windows «.venv/Scripts/Activate»

После выполнения этой команды вы будете подключены к виртуальному окружению. На рисунке 4 показано, что виртуальное окружение успешно активировано, что отображается слева.

```
    ▼ ТЕРМИНАЛ
    • aleksejspiridonov@Air-Aleksej LinkCrop-main % python -m venv .venv
    • aleksejspiridonov@Air-Aleksej LinkCrop-main % source .venv/bin/activate
    ○ (.venv) aleksejspiridonov@Air-Aleksej LinkCrop-main %
```

Рисунок 4 – Подключение к виртуальному окружению

После этого вам необходимо в терминале выполнить команду «pip install -r requirements.txt», чтобы установить все необходимые модули для проекта как показано на рисунке 5.

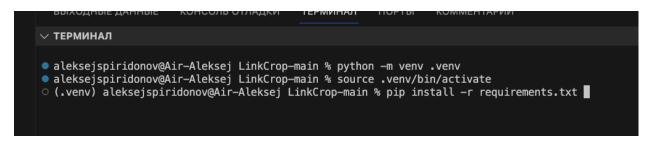


Рисунок 5 – Установка дополнительных модулей для проекта

Теперь вам необходимо сделать миграции проекта с помощью команд:

- 1. python manage.py makemigrations
- 2. python manage.py migrate

Как показано на рисунке 6 у вас миграции не требуются дополнительные, что означает, что проект готов к запуску.

```
    (.venv) aleksejspiridonov@Air-Aleksej LinkCrop-main % python manage.py makemigrations
    No changes detected
    (.venv) aleksejspiridonov@Air-Aleksej LinkCrop-main % python manage.py migrate
    Operations to perform:

            Apply all migrations: admin, appAuth, appPagesSites, appPersonalAccount, appSettingsProject, auth, contenttypes, sessions, social_django Running migrations:
            No migrations to apply.
            (.venv) aleksejspiridonov@Air-Aleksej LinkCrop-main %
```

Рисунок 6 – обновление миграций для базы данных

Запускаем в термителе сайт с помощью команды «python manage.py runserver»

```
O (.venv) aleksejspiridonov@Air-Aleksej LinkCrop-main % python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).
April 03, 2024 - 14:50:08
Django version 5.0.3, using settings 'IqnixLink.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CONTROL-C.
```

Рисунок 7 – Запуск сайта

В результате перейдя по ссылке $\underline{\text{http://127.0.0.1:8000}}$ у вас откроется сайт как показано на рисунке 8.

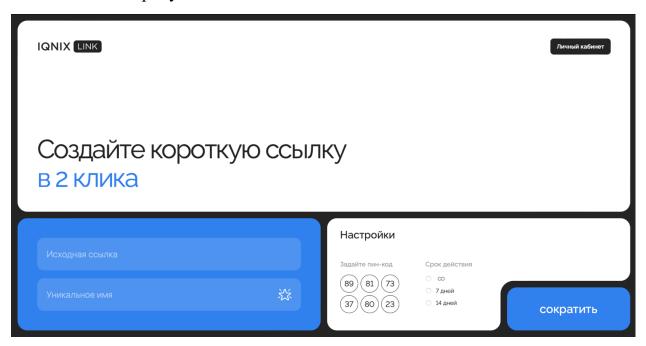


Рисунок 8 – Результат отображения сайта